

Předmět: INFORMATIKA	Ročník: 6.	ŠVP – Základní škola Brno, Hroznová 1	
Učivo předmětu	Výstupy předmětu	Průřezová témata	Mezipředmětové vztahy
<p>Algoritmizace a programování</p> <p>Blokové programování Syntaxe a sémantika programovacího jazyka Sestavení programu Problémy a přístupy k jejich řešení</p>	<p>Ovládá základní algoritmy a programovací techniky v prostředí vizuálního blokového programovacího jazyka. Vytváří programy manipulací s grafickými programovými elementy.</p> <p>Orientuje se v zápis programu, je na jeho základu schopen odvodit chování programu a vysvětlit k čemu přesně jednotlivé sekvence příkazů slouží. Navrhne teoretický princip řešení problému a své rozhodnutí odůvodní. Ladí a testuje program - hledá dílčí chyby a opravuje je. Po přečtení jednotlivých kroků algoritmu nebo programu vysvětlí celý postup; určí problém, který je daným algoritmem řešen.</p> <p>Rozdělí problém na jednotlivě řešitelné části a navrhne a popíše kroky k jejich řešení. Vybere z více možností vhodný algoritmus pro řešený problém a svůj výběr zdůvodní; upraví daný algoritmus pro jiné problémy, navrhne různé algoritmy pro řešení problému.</p> <p>V blokově orientovaném</p>	<p>Osobnostní a sociální výchova Kreativita Řešení problémů a rozhodovací dovednosti</p> <p>Výchova demokratického občana Pochopení významu autorského zákona</p> <p>Environmentální výchova Ergonomie</p>	<p>Matematika</p> <p>Fyzika</p> <p>Dějepis</p> <p>Anglický jazyk</p> <p>Občanská výchova</p> <p>Tělesná výchova</p>

Předmět: INFORMATIKA	Ročník: 6.	ŠVP – Základní škola Brno, Hroznová 1	
Učivo předmětu	Výstupy předmětu	Průřezová témata	Mezipředmětové vztahy
<p>Digitální technologie</p> <p>Hardware - vymezení pojmů a termínů</p> <p>Základní technické vybavení počítače</p> <p>Význam a funkce specifických komponent</p> <p>Ergonomie počítačového pracoviště</p>	<p>programovacím jazyce vytvoří přehledný program s ohledem na jeho možné důsledky a svou odpovědnost za něj; program vyzkouší a opraví v něm případné chyby; používá opakování, větvení programu, proměnné. Ověří správnost postupu, najde a opraví v něm případnou chybu.</p> <p>Rozumí základním pojmům a termínům z oblasti HW. Má povědomí o základním technickém vybavení počítače. Zná význam a podstatu funkce jednotlivých součástí soudobého počítače. Popíše, jak funguje počítač po stránce hardwaru i operačního systému; diskutuje o fungování digitálních technologií určujících trendy ve světě. Je seznámen se základními postupy při řešení problémů s počítačem. Poradí si s typickými závadami a chybovými stavy počítače. Dbá na dodržování ergonomických zásad při práci s počítačem.</p>		

Předmět: INFORMATIKA	Ročník: 6.	ŠVP – Základní škola Brno, Hroznová 1	
Učivo předmětu	Výstupy předmětu	Průřezová témata	Mezipředmětové vztahy
<p>Software - vymezení pojmů a termínů Základní programové vybavení počítače Charakteristika a funkce operačních systémů Charakteristika a funkce aplikačního software</p>	<p>Rozumí základním pojmům a termínům z oblasti SW. Má přehled o vybraném aplikačním vybavení. Chápe význam OS a jak v principu fungují. Jsou mu známy obecné zákonitosti instalace a užívání SW. Je obeznámen s různými typy aplikačního software a jejich účelem. Ovládá základy práce s vybranými aplikacemi. Volí vhodný aplikační SW na základě daných potřeb.</p>		