

Předmět: INFORMATIKA	Ročník: 8.	ŠVP – Základní škola Brno, Hroznová 1	
Učivo předmětu	Výstupy předmětu	Průřezová témata	Mezipředmětové vztahy
<p>Data, Informace a modelování</p> <p>Počítačová grafika - vymezení pojmů a termínů Standardy pro ukládání grafické informace Základní oblasti využití počítačové grafik</p> <p>Princip tvorby rastrové grafiky Parametry rastrové grafiky Barevné modely</p> <p>Programy pro práci s rastrovou grafikou</p> <p>Programy pro 3D modelování</p>	<p>Rozumí základním pojmům a termínům z oblasti počítačové grafiky. Je mu známa klasifikace dle způsobu, ukládání a zpracování obrazové informace. Zná obecně rozšířené a nativní formáty vybraných grafických programů. Je schopen posoudit vhodnost jednotlivých formátů s ohledem na využitelnost v praxi.</p> <p>Je seznámen s moderními technologiemi a způsobem zpracování grafických dat.</p> <p>Má povědomí o nejznámějších rastrových editorech. Ovládá základy práce s vybranou aplikací pro úpravu a tvorbu bitmapové grafiky.</p> <p>Má povědomí o nejznámějších modelovacích programech. Ovládá základy práce s vybranou aplikací k modelování pro 3D tisk. Vytváří vlastní 3D modely.</p>	<p>Osobnostní a sociální výchova Kreativita</p> <p>Mediální výchova Tvorba mediálních sdělení Práce v realizačním týmu</p>	<p>Matematika</p> <p>Fyzika</p> <p>Přírodopis</p> <p>Výtvarná výchova</p> <p>Anglický jazyk</p>